

Brána - Smrková věž

1) Za smrkovou věží

a) Zdendovy hračky	7A	SD	
Petrovy hračky	7B	SD	(start a), konec b))
b) Spoter Bodlináč	6A	SD	
c) Skládačka	6A+	SD	
d) Bodlinový traverz	7B	SD	(start c), doleva přes lišty, konec „Zdendovy...“,
„Zdendovy...“,			vlevo od pařezu)
e) Orvané kotníky	6C+	SD	
f) Levá stěnka	3		
g) Lehká spára	1 (2)	(SD)	
h) Hrb	6A	CH	(zcela přímo, bez chytů ve spáře vlevo)
i) Doprava		5B	CH (doprava a po hraně)
j) Tam tam	6B	SD	(start vpravo, doleva, konec f))

2) Smrková věž

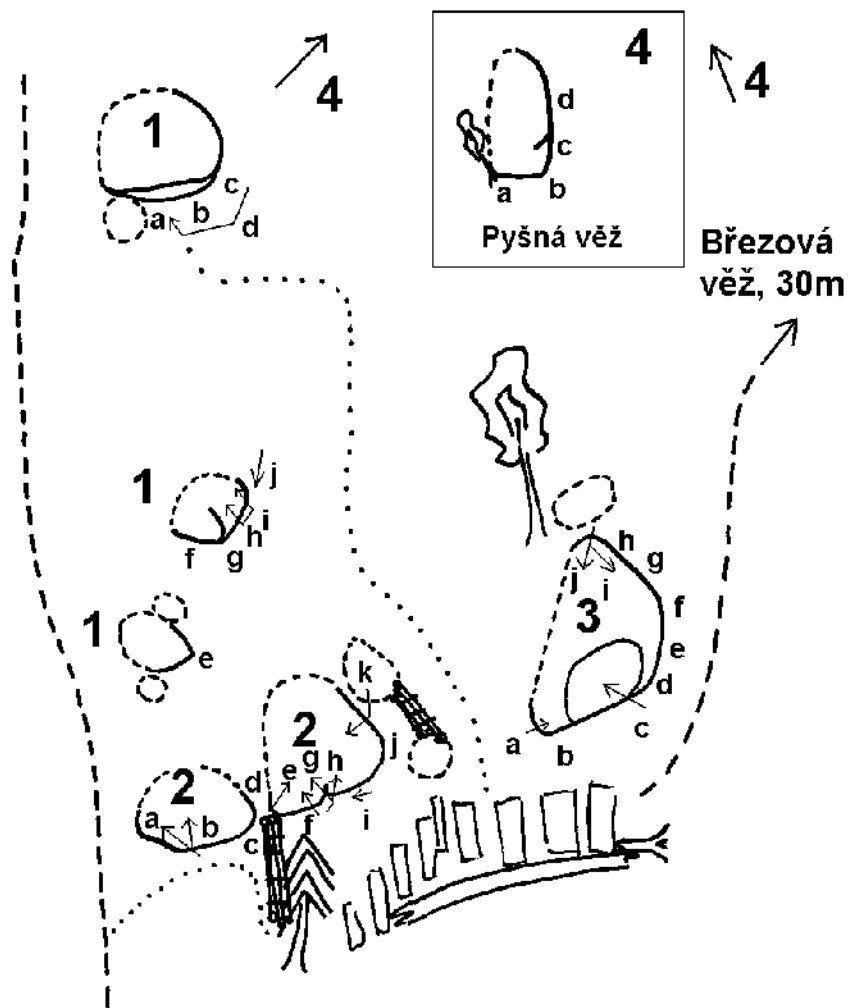
a) Rodinný výlet	7C	CH	(start z chytů přímo u šipky)
b) Kůrovec		7C+	(bez levé strany, po celé její délce)
c) Krůpěje potu	7A+		
Krůpěje krve	7C	SD	
Projekt	8B/B+	SD	(start c)SD, konec a))
d) Chuťovkový komínek	2		
e) Pan domácí na Andreje kouká		6C+	
f) Michalův boulder	7A		(bez velkého bočního chytu vpravo)
Michalův boulder SD	7B	SD	(bez velkého bočního chytu vpravo)
g) Meteorista	6B+		(start ve spáře, konec doleva)
h) Smrková spára	6B+		(6C+ SD)
i) Elington blues	8A	SD	
j) Kabaret	7C		
Kabaret SD	8A	SD	
k) Vítr v zádech	5B		(start na kameni, doleva a přímo)

3) Aquapark

a) 100 metrů volný způsob	5C	CH	(start vlevo, konec c))
200 metrů volný způsob	6B+	CH	(start vlevo, konec e))
b) Brouzdaliště	6A+	SD	
c) Vejmolý		4+	(start z kamene vlevo)
Desolation row	7C+/8A	SD	(bez kamene vlevo)
d) Zednická tříška	7A	CH	(start z chytů u šipky)
e) Bibione		7B	(nenaskakovat ze země)
f) Plavčík	6C+		
Pláž boy		7B	CH (start z nižších lišt)
g) Tobogán	6C		
h) Vířivka	6A+	CH	(start z dírek)
Plážový tip	7B+	SD	
i) Vlasy Bereniky	7C	CH	(start j), doleva, konec f))
j) Plitká blitka	5A	SD	(bez kamene vpravo)

4) Pyšná věž

a) Pyšný posera	6B		(bez bloků vlevo)
b) Pyšná hrana	7A		(bez spáře vpravo)
c) Pyšná spára	5A		
d) Pyšná cesta	5B	CH	(start z označených chytů)
Pyšný traverz	6B	CH	(start a), konec d))



Smrková věž - detail

